

РАЗДЕЛ 1. ПОДГОТОВКА К СОЗДАНИЮ 3D-МОДЕЛИ «КОСМИЧЕСКАЯ СТАНЦИЯ»

1.1. Знакомство с программой Fusion 360: вход и регистрация, создание аккаунта

Запустить программу Autodesk Fusion 360



Создаем аккаунт.

В открывшемся окне нажать РЕГИСТРАЦИЯ (CREATE ACCOUNT)

(Рис. 1)

A screenshot of the Autodesk Fusion 360 sign-in page. The page has a light gray background with a large, faint 'A' logo. The text 'Sign in' is at the top left, with the Autodesk logo to its right. Below this is an 'Email' input field containing 'name@example.com'. A blue 'NEXT' button is positioned below the email field. At the bottom, there is a link that says 'NEW TO AUTODESK? CREATE ACCOUNT'.

Рис. 1. Стартовая страница системы

В соответствующую ячейку ввести: имя, фамилию, электронный адрес, продублировать электронный адрес, пароль и установить галочку (Рис. 2). Нажмите РЕГИСТРАЦИЯ (CREATE ACCOUNT)

A screenshot of the Autodesk Fusion 360 create account page. The page has a light gray background with a large, faint 'A' logo. The text 'Create account' is at the top left, with the Autodesk logo to its right. Below this are several input fields: 'First name', 'Last name', 'Email', 'Confirm email', and 'Password'. Below the password field is a checkbox with the text 'I agree to the Autodesk Terms of Use and acknowledge the Privacy Statement.' A blue 'CREATE ACCOUNT' button is positioned below the checkbox. At the bottom, there is a link that says 'ALREADY HAVE AN ACCOUNT? SIGN IN'.

Рис. 2. Окно регистрации и создания аккаунта

Появится окно подтверждения электронной почты (Рис. 3)

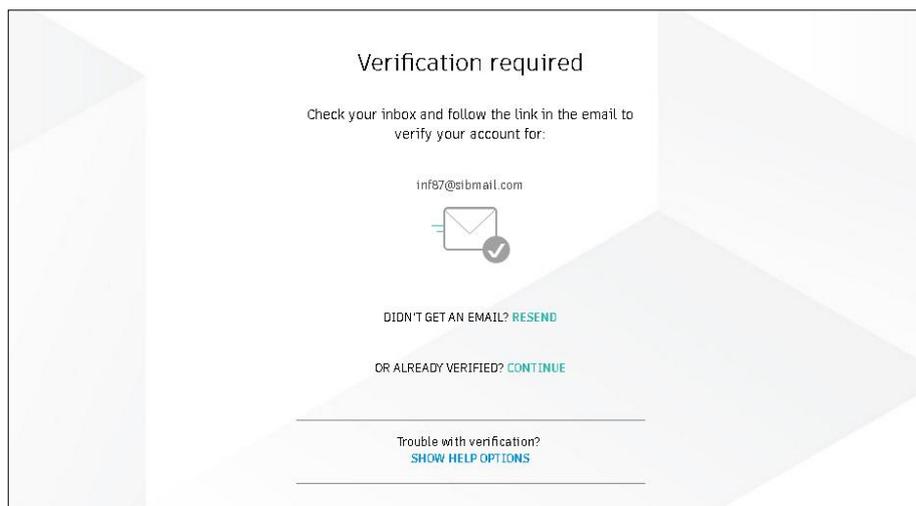


Рис. 3. Окно подтверждения электронной почты

Далее заходим на свою электронную почту и подтверждаем её, нажав на **VERIFYEMAIL**. В окно ввода электронной почты ввести электронную почту и нажать следующий (**NEXT**) (Рис. 4).

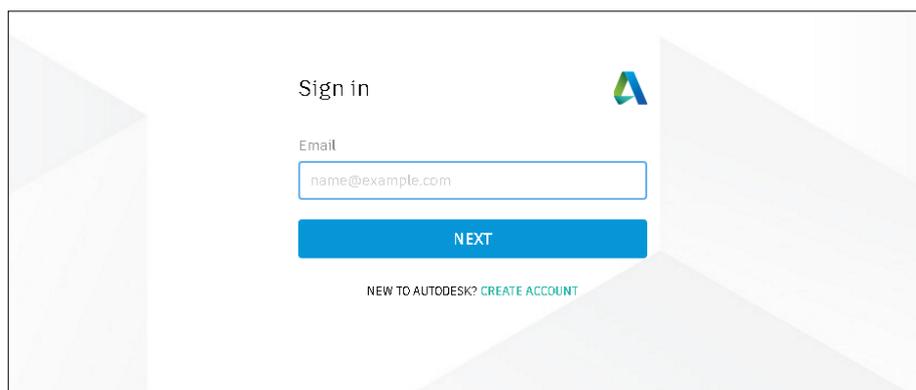


Рис. 4. Окно ввода электронной почты

Вводим пароль и нажимаем войти в систему (**SIGNIN**) (Рис. 5).

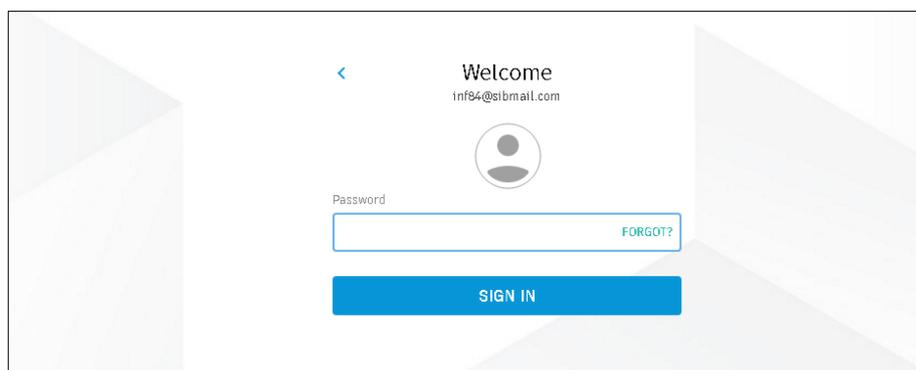


Рис. 5. Окно ввода пароля в систему

1.2. Знакомство с интерфейсом программы Fusion 360: видовой куб; создание (Create), модификация (Modify) и соединение (Assemble) объектов



Видовой куб - символ «дом» для возврата к виду по умолчанию. Положение видového куба можно изменять в зависимости от вида (Таблица)

Таблица

Настройка видového куба

Вид куба на русском языке	Вид куба на английском языке	Изображение
Вид сзади	back	
Вид спереди	front	
Вид слева	left	
Вид справа	right	
Вид сверху	top	
Вид снизу	bottom	

Существуют основные группы команд для создания (CREATE), редактирования (MODIFY) объемных элементов и работы со сборками (ASSEMBLE), с которыми мы более подробно познакомимся во втором разделе. Ознакомьтесь с ними в контекстном меню (Рис. 6).

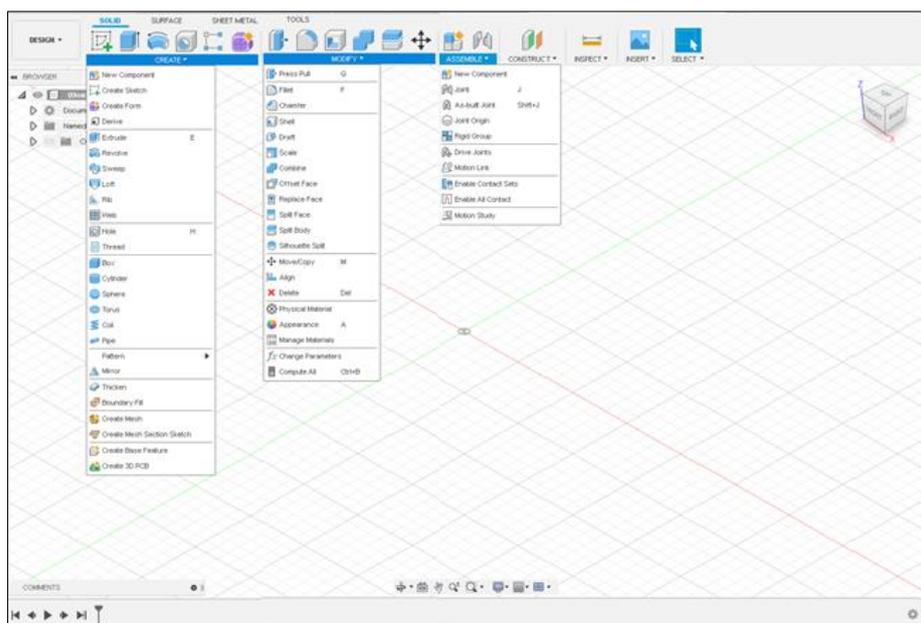


Рис. 6. Необходимые инструменты для создания объемных фигур

ВОПРОСЫ ОНЛАЙН:

<https://forms.yandex.ru/u/673846da505690f69663a274/>

РАЗДЕЛ 1. Подготовка к созданию 3D-модели «Космическая станция»

Введите свое имя и фамилию

Введите наименование образовательной организации (Например, МБОУ "СОШ № 83")

Введите свой класс обучения

Раздел 1. Подготовка к созданию 3D-модели «Космическая станция»

* 1. Для чего при запуске программы Fusion360 используется аккаунт Autodesk?

Впишите свой ответ

* 2. Перечислите основные способы взаимодействия с программой Fusion360

Задание для самостоятельной работы

Во вкладке DESIGN предлагаем Вам просмотреть окна: анимация, материалы, управление ЧПУ.